

**Guía para crear evaluaciones con herramientas tecnológicas.**

Universidad Pedagógica Nacional.  
Ciencia y Tecnología.  
Taller Especifico I: Desarrollo de ambientes virtuales de aprendizaje.

Nathalia Montero Gómez.  
2021.

**Abstract**

En este documento se presenta de forma secuencial los pasos que debe realizar el docente para crear una evaluación en dos herramientas tecnológicas. El contenido que se presenta será utilizado en las 2 guías, sin embargo, puede ser modificado de acuerdo con la temática que se desee calificar.

**Tabla de Contenidos**

Capítulo 1 Guías .....	5
Kahoot.....	5
<b>Registro.</b> .....	5
<b>Configuración.</b> .....	7
<b>Crear un Kahoot.</b> .....	9
<b>Asignar la evaluación.</b> .....	13
Microsoft Forms.....	16
<b>Inicio de sesión</b> .....	17
<b>Crear un cuestionario.</b> .....	18
<b>Enviar o compartir</b> .....	20
Capítulo 2 Resultados .....	22
Kahoot.....	22
Microsoft Forms.....	24
Lista de referencias .....	27

### Lista de figuras

Figura 1. Logo de Kahoot.....	5
Figura 2. Página principal de Kahoot .....	5
Figura 3. Tipo de cuenta. ....	6
Figura 4. Espacio de trabajo.....	6
Figura 5. Formas de registrarse.....	7
Figura 6. Planes de pago .....	8
Figura 7. Formas de registrarse.....	8
Figura 8. Datos adicionales pero opcionales.....	9
Figura 9. Página central del perfil creado en Kahoot.....	9
Figura 10. Seleccionar la opción para crear un Kahoot. ....	10
Figura 11. Interfaz que ofrece Kahoot para crear diferentes preguntas. ....	10
Figura 12. Visualización de las respuestas y selección de la respuesta correcta. ....	11
Figura 13. Menú que despliega la opción settings para adicionar información del Kahoot. ....	12
Figura 13. Kahoot terminado, guardar y salir del modo edición. ....	12
Figura 14. Library de la cuenta y la opción para compartir la evaluación.....	13
Figura 15. Enlace para compartir.....	13
Figura 16. Pestaña del enlace anterior. ....	14
Figura 17. Opciones de juego para los estudiantes. ....	14
Figura 18. Asignación del Kahoot. ....	15
Figura 19. Enlace de la asignación. ....	16
Figura 20. Logo de Microsoft Forms.....	16
Figura 21. Página de inicio de sesión.....	17
Figura 22. Iniciar sesión.....	17
Figura 23. Ventana principal de Microsoft forms.....	18
Figura 24. Un cuestionario nuevo.....	18
Figura 25. Opciones que contiene el elemento de agregar nuevo.....	19
Figura 26. Interfaz para adicionar una pregunta y sus atributos adicionales. ....	19
Figura 27. Interfaz de la pregunta con varios de sus campos en uso. ....	20
Figura 28. Interfaz para el título del cuestionario. ....	20
Figura 29. Ubicación del botón enviar.....	21
Figura 30. Opciones para enviar el cuestionario.....	22
Figura 31. Los reportes en la página principal de la cuenta.....	23
Figura 32. Abrir los reportes. ....	23
Figura 33. Elementos que indican algún resultado de la evaluación en la sección de “Reports”. ....	24
Figura 34. Encontrar el cuestionario para extraer los resultados. ....	25
Figura 35. Sección del cuestionario para mostrar las respuestas. ....	25
Figura 36. Elemento para descargar el archivo y visualización de los resultados por parte de la herramienta. ....	26

## Capítulo 1

### Guías

A continuación, se explica y muestra cómo se crea una evaluación en Kahoot y en Microsoft Forms con las mismas preguntas y respuestas.

#### Kahoot



Figura 1. Logo de Kahoot.

1. Ingresar al siguiente enlace <https://kahoot.com/>
2. Para registrarse oprimir el botón “sign up”.

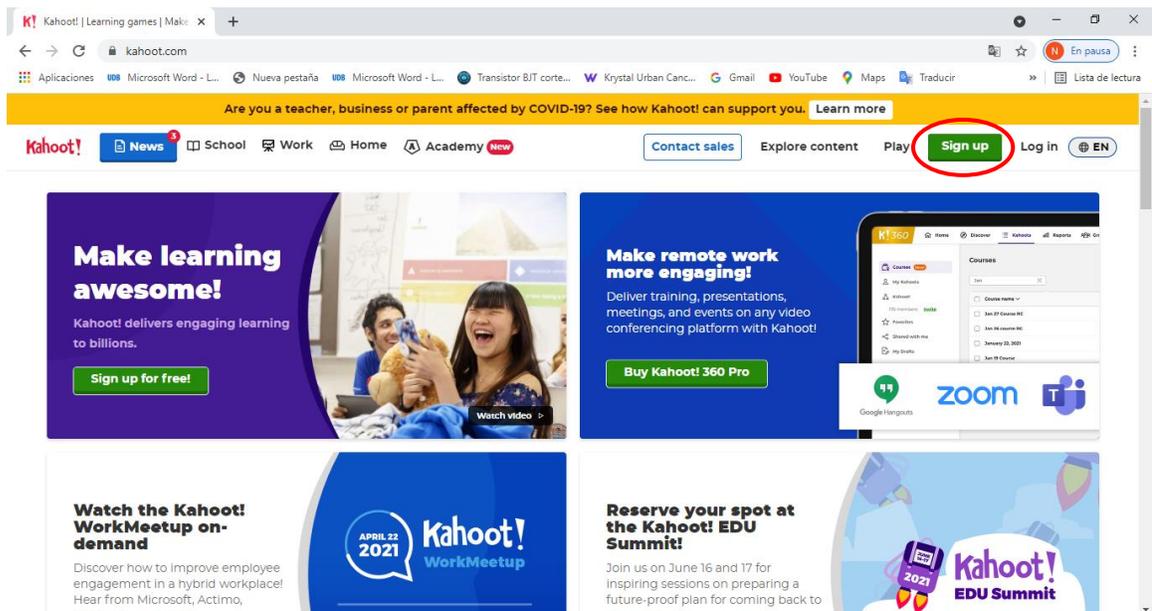


Figura 2. Página principal de Kahoot

3. Seleccionar Maestro o Teacher dentro de las siguientes opciones:

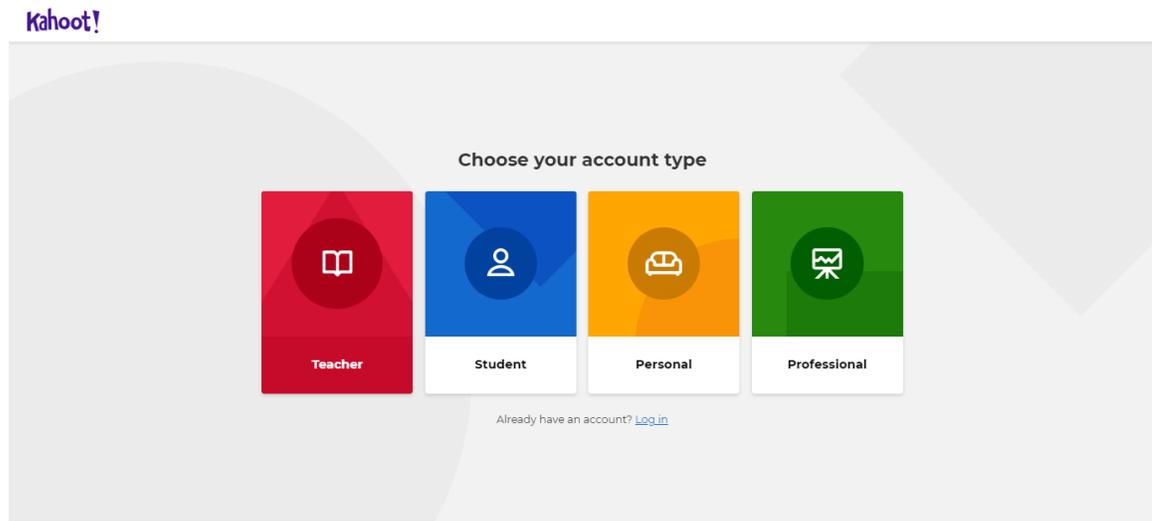


Figura 3. Tipo de cuenta.

4. Elegir el lugar de trabajo en el cual se implementará la actividad (Colegio, Universidad, Administración escolar o Negocios)

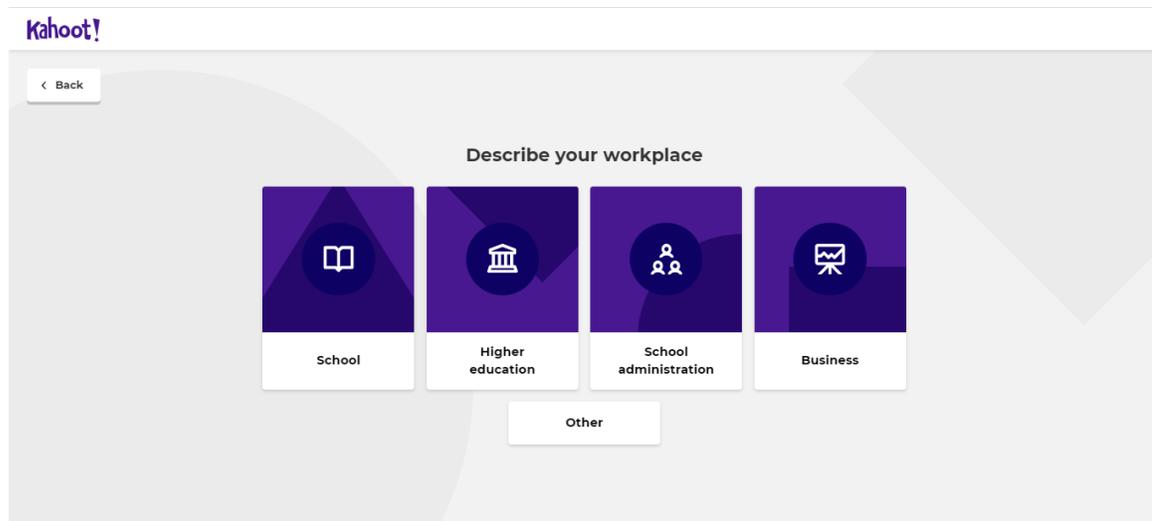
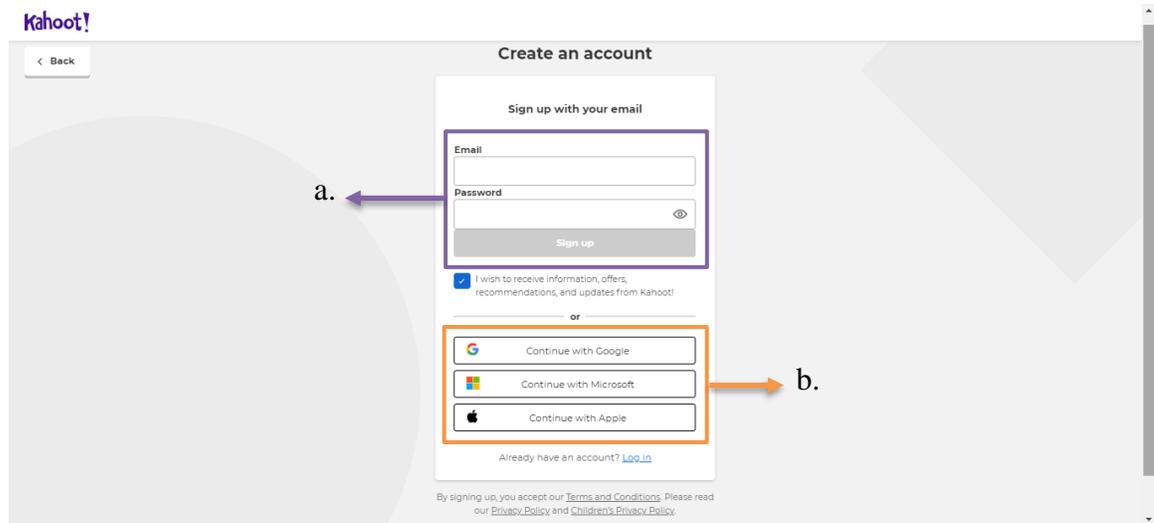


Figura 4. Espacio de trabajo

5. Crear una cuenta para Kahoot:

- Puede ingresar cualquier correo que utilice con dominio @outlook.com, @yahoo.com, @hotmail.com, entre otros, luego cree una contraseña y oprima “sign up”.

b. O seleccione alguna de las tres opciones de la sección inferior, escogiendo una cuenta con Google (@gmail.com), una cuenta Microsoft (institucional, por ejemplo, el asignado por la Universidad Pedagógica Nacional @upn.edu.co) o una cuenta con Apple (@icloud.com).



*Figura 5. Formas de registrarse*

**Configuración.** 6. Seleccionar el paquete o plan que se utilizará en Kahoot. Puede escoger alguno de estos 4 planes que requieren pago, sin embargo, la actividad se realizará con el plan básico y gratis, para seleccionarlo desplace la página hacia arriba o mueva el cursor hacia abajo.

**Kahoot!**

## Level up Kahoot!'ing in any learning environment

Kahoot! empowers educators to engage and motivate students, increase participation in class and virtually, and assess learning.

Kahoot! Plus	Kahoot! Pro	Kahoot! Premium	Kahoot! Premium+
\$5 per educator per month \$60 billed annually	\$10 per educator per month \$120 billed annually	\$15 per educator per month \$180 billed annually	\$20 per educator per month \$240 billed annually
<b>Essential engagement features</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quiz-based kahoots</li> <li>Classic slides</li> <li>Multi-select answers</li> <li>Up to 50 players per game</li> </ul>	<b>Teach interactive classes</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Polls and puzzles</li> <li>Advanced slide layouts</li> <li>Premium image library</li> <li>Up to 100 players per game</li> </ul>	<b>Unlock more customization</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Type answer" question</li> <li>Word cloud</li> <li>Open-ended question</li> <li>Up to 200 players per game</li> </ul>	<b>Become the ultimate Kahoot'er</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Brainstorm question</li> <li>Unlimited teacher groups</li> <li>Access more learning apps</li> <li>Up to 2000 players per game</li> </ul> <b>Upgrade before June 30 – 3 months are on us!</b>
Buy now / Try free trial	Buy now / Try free trial	Buy now / Try free trial	Buy now / Try free trial
Cancel at any time. Trial duration: 7 days	Cancel at any time. Trial duration: 7 days	Cancel at any time. Trial duration: 7 days	Cancel at any time. Trial duration: 7 days

Figura 6. Planes de pago

Ahí encontrará la opción mencionada posteriormente y seleccione “Continue for free”.

**Get a site license!**  
Connect and empower educators across a campus with Kahoot! EDU. [Learn more](#)

## Compare plans

Basic Free	Kahoot! Plus \$5	Kahoot! Pro \$10	Kahoot! Premium \$15	Kahoot! Premium+ \$20
per educator per month (\$0 billed annually)	per educator per month (\$60 billed annually)	per educator per month (\$120 billed annually)	per educator per month (\$180 billed annually)	per educator per month (\$240 billed annually)
<b>Features</b>				
<b>Student engagement</b>				
Live kahoots in class and via video	✓	✓	✓	✓
<input type="button" value="Continue for free"/> <input type="button" value="Buy now"/> <input type="button" value="Try free trial"/>	<input type="button" value="Buy now"/> <input type="button" value="Try free trial"/>	<input type="button" value="Buy now"/> <input type="button" value="Try free trial"/>	<input type="button" value="Buy now"/> <input type="button" value="Try free trial"/>	<input type="button" value="Buy now"/> <input type="button" value="Try free trial"/>

Figura 7. Formas de registrarse

7. Aparece una ventana emergente opcional.

a. Sí lo ve necesario o pertinente puede llenar los campos que contiene y luego “Save and continue”.

b. Puede omitir este paso seleccionando “Maybe later”

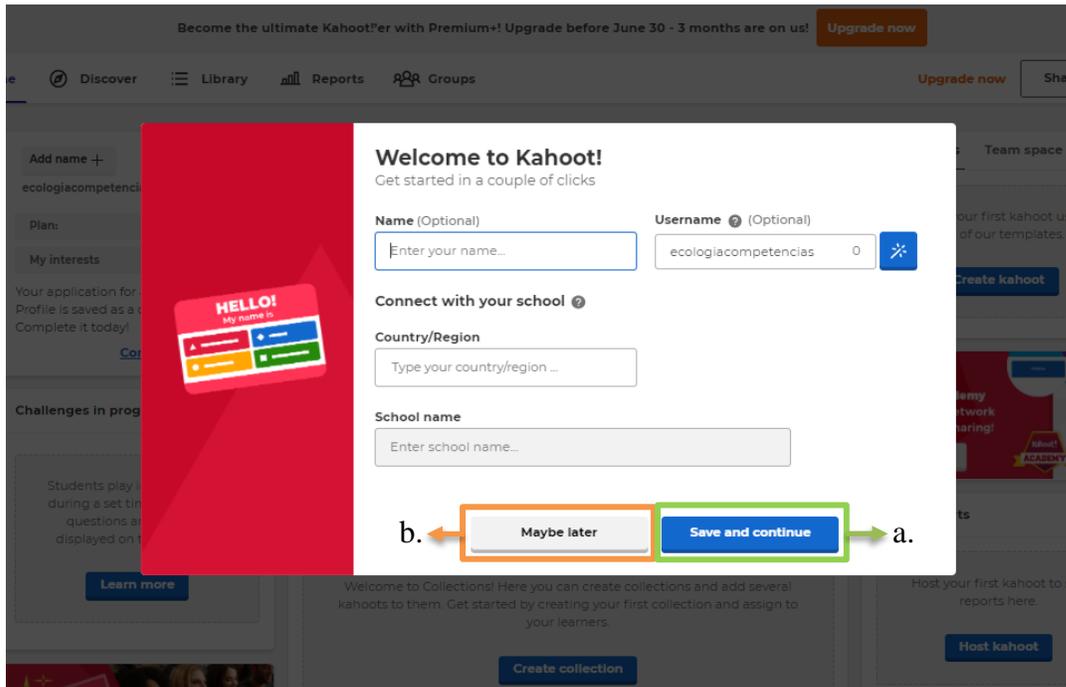


Figura 8. Datos adicionales pero opcionales.

**Crear un Kahoot.** 8. Seleccionar el botón “create” de la página central para empezar a crear las evaluaciones.

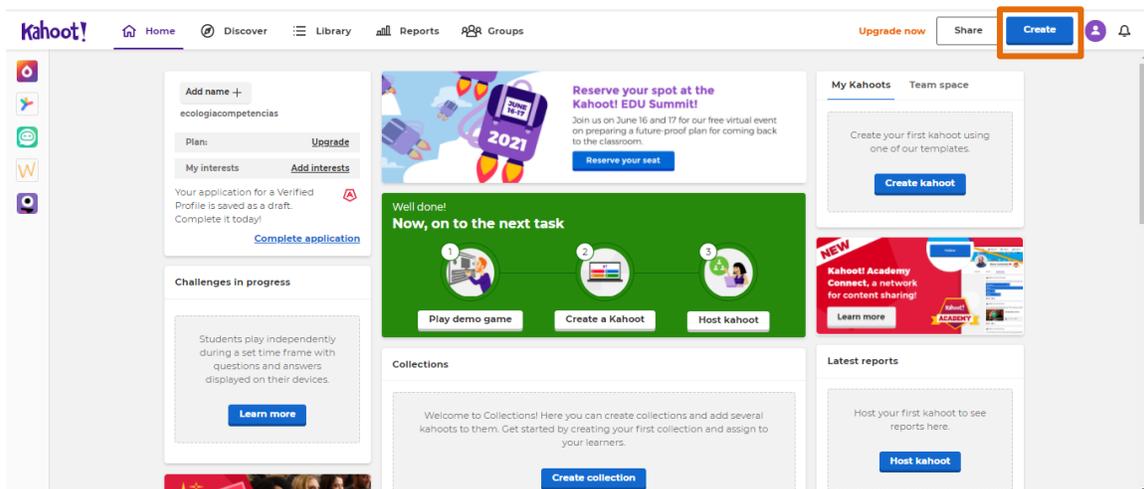


Figura 9. Página central del perfil creado en Kahoot.

Nuevamente “create”.

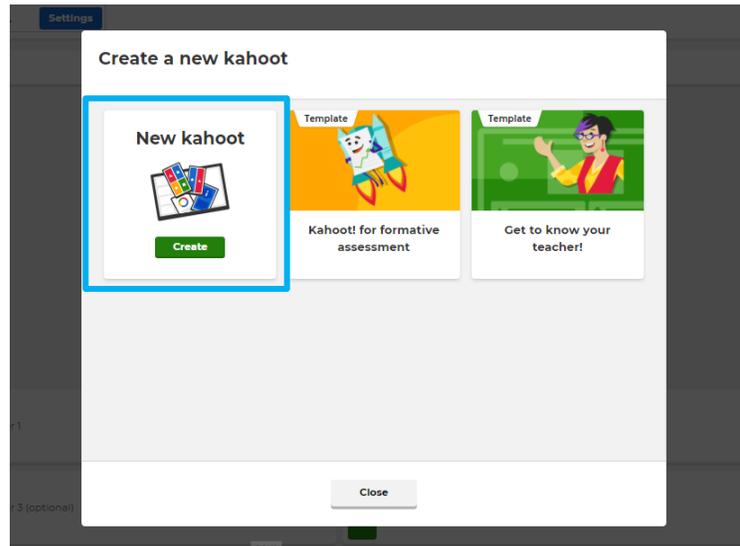


Figura 10. Seleccionar la opción para crear un Kahoot.

9. En esta ventana se realizarán todos los cambios y adiciones necesarias para crear la primera pregunta.

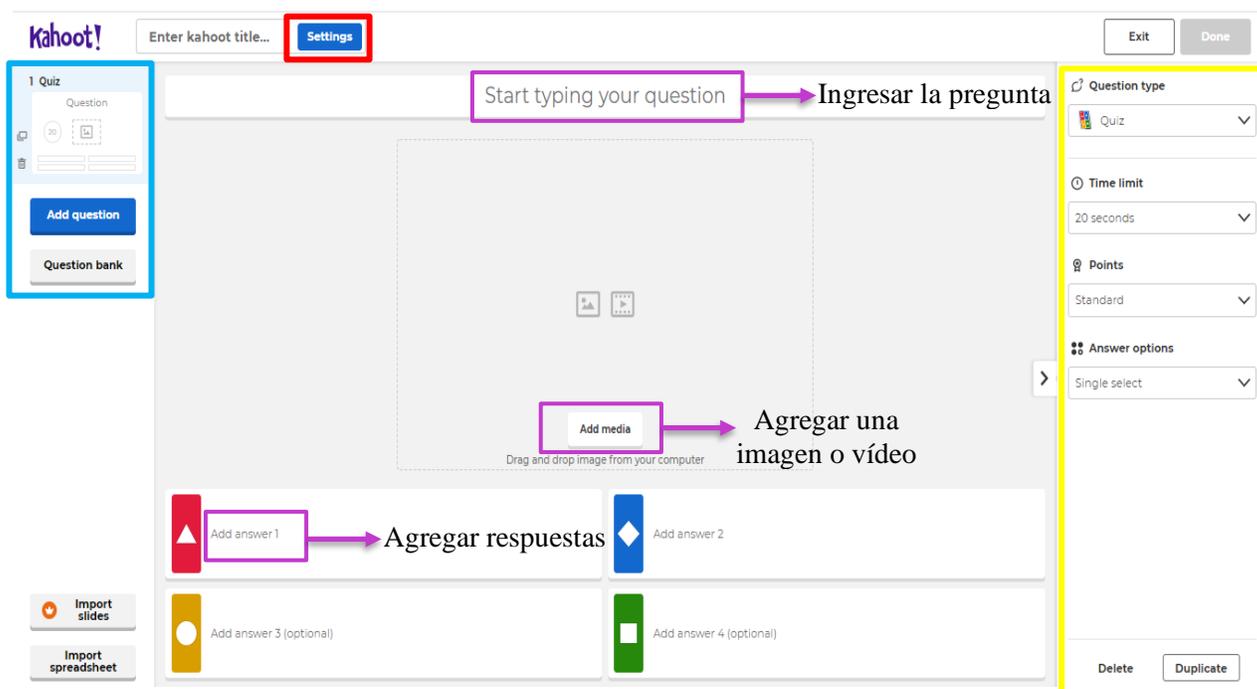


Figura 11. Interfaz que ofrece Kahoot para crear diferentes preguntas.

Después de agregar el título, la imagen y las cuatro posibles respuestas, el menú de las opciones se visualiza en la figura 12. Para seleccionar la respuesta correcta ponemos el cursor sobre el círculo de la opción que coincide con la pregunta, hace clic y de esta manera queda marcada.



*Figura 12. Visualización de las respuestas y selección de la respuesta correcta.*

La sección de la **derecha** permite escoger el tipo de pregunta que queremos (Falso o Verdadero, o Pregunta múltiple), el tiempo límite para responder, los puntos que entrega esta pregunta, y la posibilidad de más de una respuesta correcta. Además de borrarla o duplicarla.

La sección **izquierda** muestra la cantidad de preguntas, deja adicionar una nueva pregunta o utilizar una pregunta del banco de Kahoot.

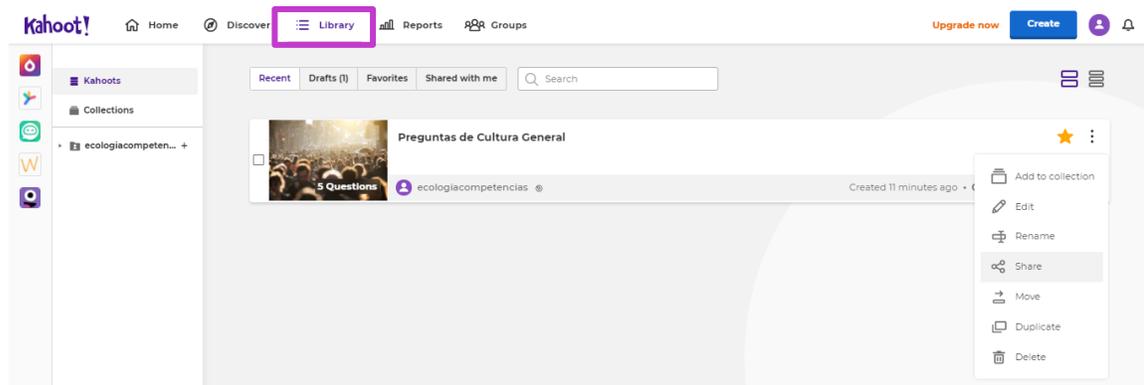
El botón **settings** despliega una ventana para agregar un título, descripción, idioma, imagen y música de espera. Al completar los campos, seleccione “Done”.

Figura 13. Menú que despliega la opción settings para adicionar información del Kahoot.

Al terminar de agregar todo el contenido al Kahoot creado, se debe dar clic en “Done”, de esta manera se guarda en la librería del perfil.

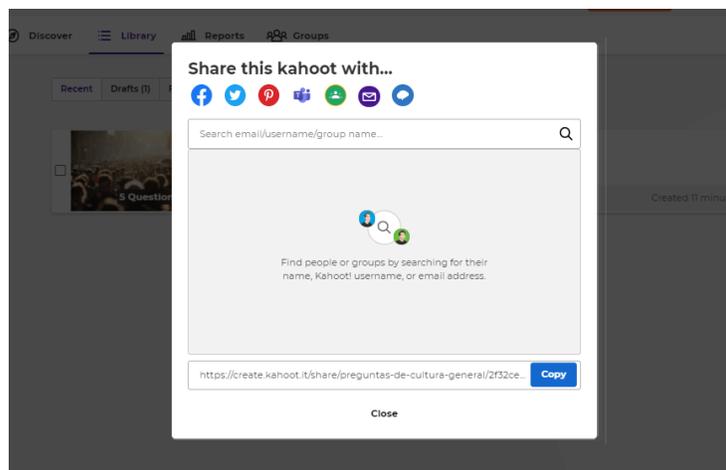
Figura 13. Kahoot terminado, guardar y salir del modo edición.

**Asignar la evaluación.** 10. Con el fin de asignar la evaluación, se da clic en “library”, allí se encuentra el Kahoot, ahora en los 3 puntos se despliega un menú, ahí se selecciona la opción de compartir.



*Figura 14. Library de la cuenta y la opción para compartir la evaluación.*

De la nueva ventana se copia la url y se pega en una nueva pestaña del navegador.



*Figura 15. Enlace para compartir.*

La nueva pestaña muestra las preguntas, el nombre del Kahoot, imagen representativa y creador.

Selecciona “play”

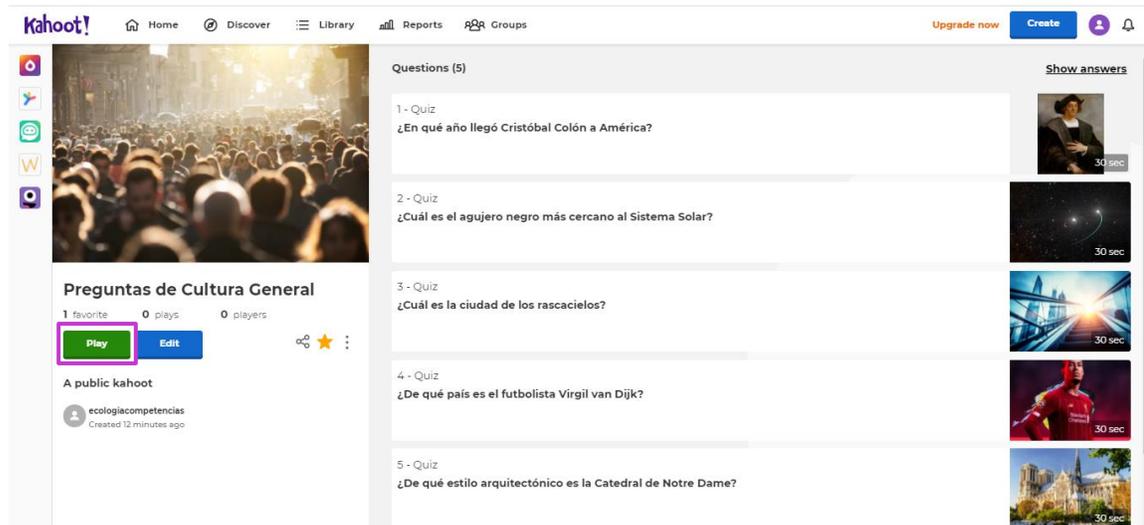


Figura 16. Pestaña del enlace anterior.

Se abre esta imagen con dos opciones, Teach para jugar en vivo durante una clase virtual y Assign para programar la evaluación. Como se pretende asignarla, se escoge “Assign”.

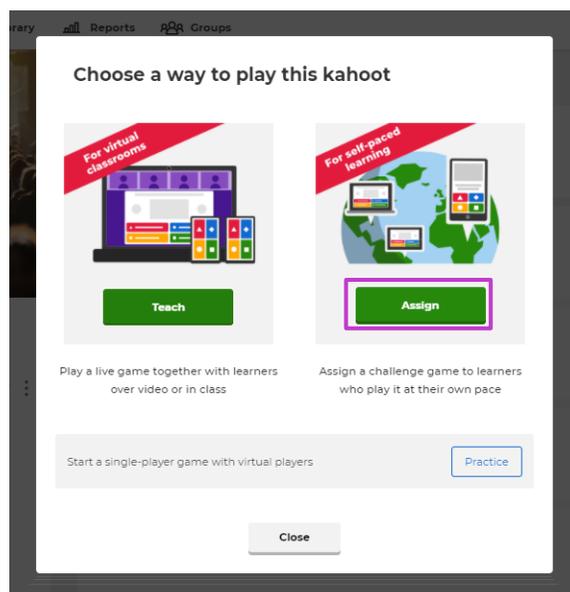
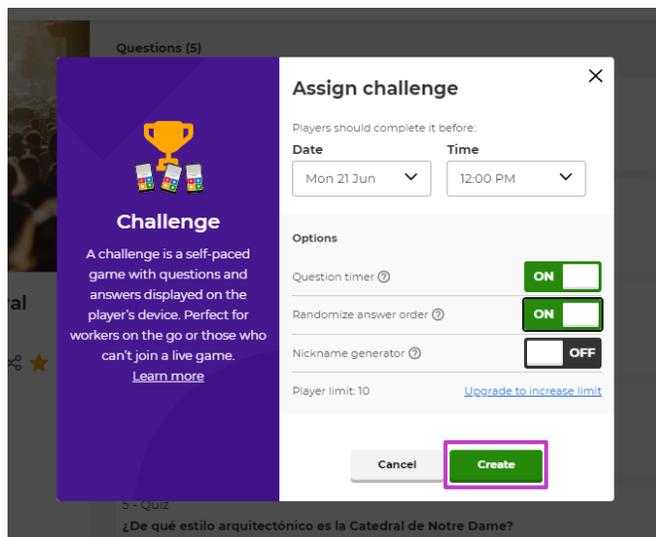


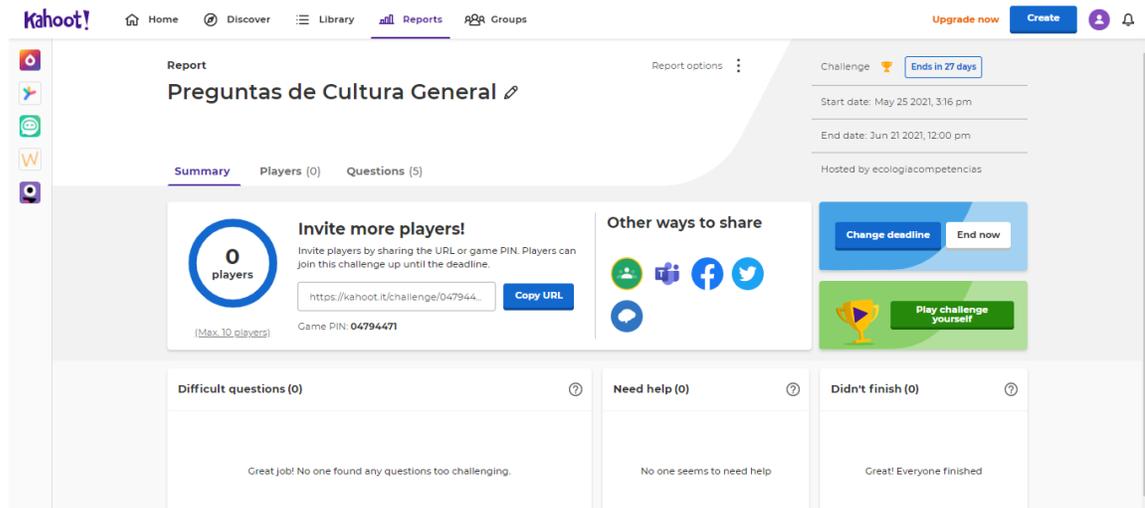
Figura 17. Opciones de juego para los estudiantes.

Aquí se programará la fecha y tiempo límite de entrega, si deseamos habilitar el tiempo para resolver las preguntas, la visualización de preguntas de forma aleatoria y activar un generador de apodos para los jugadores. (on: activar, off: desactivar, no lo usará). Al finalizar oprimir “Create”.



*Figura 18. Asignación del Kahoot.*

Por último, automáticamente se genera una página donde encontrará el código y enlace de ingreso a la evaluación por parte de sus estudiantes, sólo recuerde indicarles que ingresen su nombre completo antes de ingresar al juego o creen su cuenta como estudiante en Kahoot. (Pueden jugar en cualquier momento, antes de la fecha y tiempo límite propuesto)



The screenshot displays the Kahoot! 'Report' page for a challenge named 'Preguntas de Cultura General'. The page is divided into several sections:

- Header:** Includes the Kahoot! logo, navigation links (Home, Discover, Library, Reports, Groups), and user options (Upgrade now, Create, profile icon, notification bell).
- Challenge Info:** Shows the challenge title, 'Report options', and a progress indicator 'Ends in 27 days'. It also lists the start date (May 25 2021, 3:16 pm) and end date (Jun 21 2021, 12:00 pm), along with the host 'ecologiacompetencias'.
- Summary:** A tabbed interface with 'Summary' selected, showing 'Players (0)' and 'Questions (5)'. A circular counter indicates '0 players' with a '(Max. 10 players)' note.
- Invite more players!:** A section with a text box containing the URL 'https://kahoot.it/challenge/047944...', a 'Copy URL' button, and the Game PIN '04794471'.
- Other ways to share:** Social media sharing icons for WhatsApp, Messenger, Facebook, and Twitter.
- Action Buttons:** 'Change deadline' and 'End now' buttons.
- Summary Cards:** Three cards at the bottom: 'Difficult questions (0)' with the message 'Great job! No one found any questions too challenging.', 'Need help (0)' with 'No one seems to need help', and 'Didn't finish (0)' with 'Great! Everyone finished'.

Figura 19. Enlace de la asignación.

## Microsoft Forms



Figura 20. Logo de Microsoft Forms.

Es necesario que tengan una cuenta de Microsoft o correo institucional.

**Inicio de sesión.** 1. Ingresar al siguiente enlace <https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-365/online-surveys-polls-quizzes> e iniciar sesión.

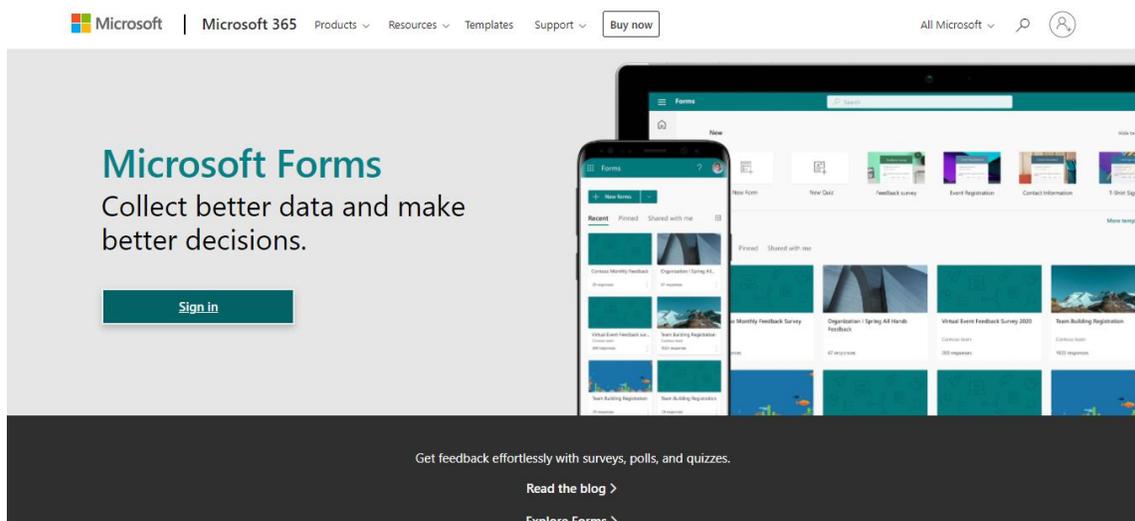


Figura 21. Página de inicio de sesión

2. Colocar el correo electrónico y la contraseña de la cuenta de Microsoft.

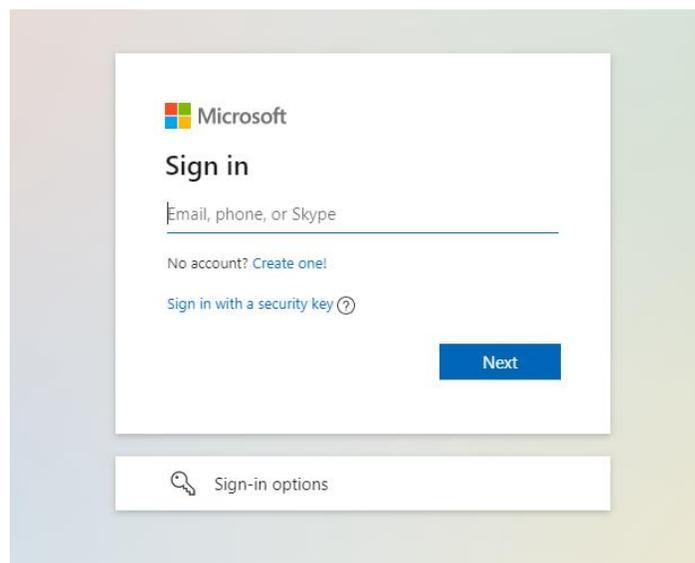


Figura 22. Iniciar sesión.

**Crear un cuestionario.** 3. Aparecen cuatro tipos de plantillas y dos en blanco (formulario y cuestionario). Se debe seleccionar “Nuevo cuestionario”.

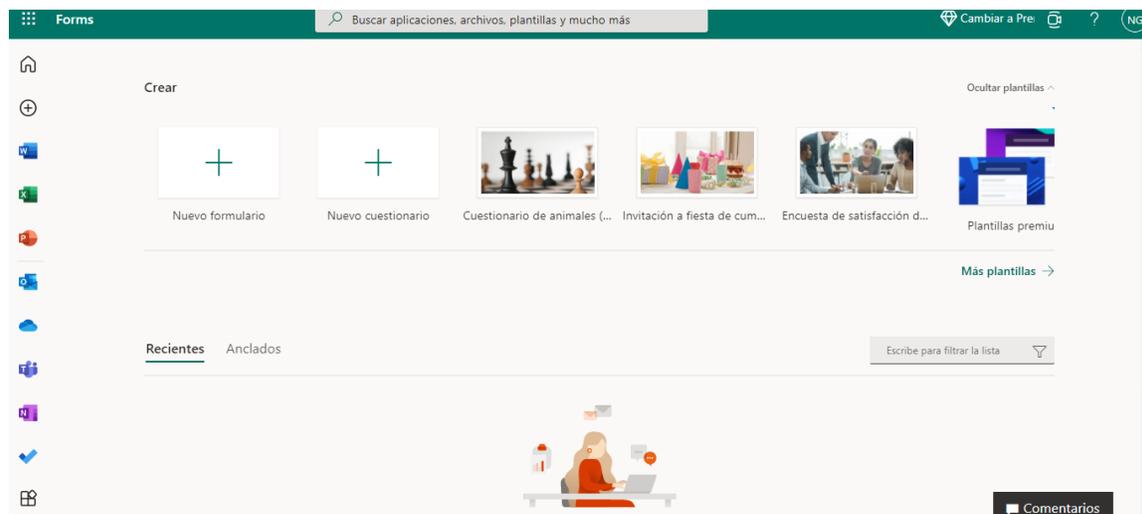


Figura 23. Ventana principal de Microsoft forms

En esta página se editará el nombre del formulario y cada una de las preguntas.

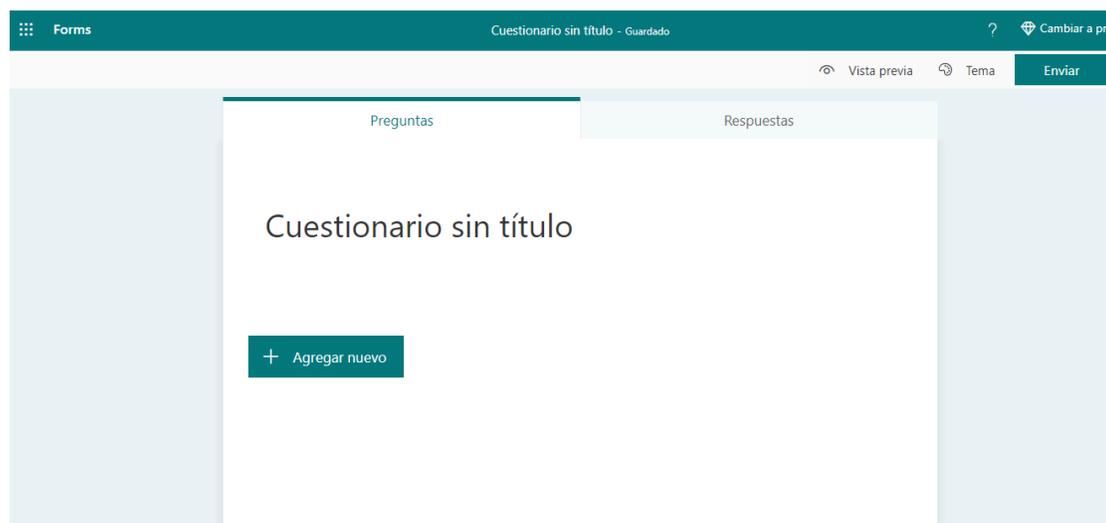


Figura 24. Un cuestionario nuevo.

Al seleccionar “Agregar nuevo”, aparece un menú con cuatro posibilidades, la indicada para la evaluación es la que dice “opción.” (Se repite para agregar cada pregunta)



Figura 25. Opciones que contiene el elemento de agregar nuevo.

Se abre una ventana completa para ingresar el nombre de la pregunta, las respuestas, para agregar más opciones, imágenes o videos, puntos de la pregunta y seleccionar la respuesta correcta.

Figura 26. Interfaz para adicionar una pregunta y sus atributos adicionales.

Figura 27. Interfaz de la pregunta con varios de sus campos en uso.

Con las preguntas listas, al editar el título del cuestionario existe la posibilidad de agregar una imagen y descripción al cuestionario.

Figura 28. Interfaz para el título del cuestionario.

**Enviar o compartir.** 4. Para enviar el cuestionario a los alumnos debe oprimirse el botón “enviar”.



Figura 29. Ubicación del botón enviar.

Al hacerlo se despliega una ventana en la sección derecha de la página, la primera opción permite compartir el cuestionario por un enlace (<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=DQSIkWdsW0yxEjajBLZtrQAAAAAAAAAAAAYAAJuExWZUQIZETk4ySFJGWWFFZR1YzTFJBREpCRIZYRi4u>), la segunda por código QR, la tercera genera un código para insertar en una página (`<iframe width="640px" height="480px" src="https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=DQSIkWdsW0yxEjajBLZtrQAAAAAAAAAAAAAAAAAAYAAJuExWZUQIZETk4ySFJGWWFFZR1YzTFJBREpCRIZYRi4u&embed=true" frameborder="0" marginwidth="0" marginheight="0" style="border: none; max-width:100%; max-height:100vh" allowfullscreen webkitallowfullscreen mozallowfullscreen msallowfullscreen> </iframe>`) y la última por correo electrónico.

Recuerde que debe adicionar campos para que los estudiantes ingresen su nombre, apellido y curso para saber el resultado de cada uno en la evaluación.



Figura 30. Opciones para enviar el cuestionario.

## Capítulo 2

### Resultados

Los resultados de la evaluación para cada una de las herramientas se evidencian de forma diferente, así como la descarga de estos se pueden en el mismo formato o en formatos distintos.

#### Kahoot

Se ingresa a <https://kahoot.com/> para iniciar sesión (sign in). Se observa en la página principal de la cuenta que al lado de “Reports” hay un círculo rojo, lo cual indica que alguien interactuó con la evaluación y están disponibles sus resultados.

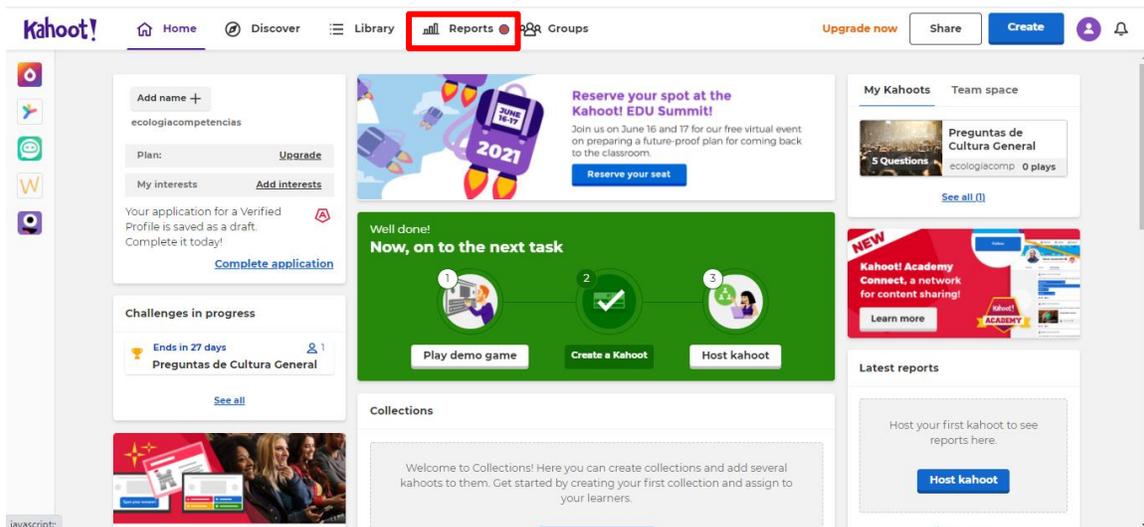


Figura 31. Los reportes en la página principal de la cuenta.

Se da clic en reportes y aparece la asignación con el número de jugadores que han resuelto el Kahoot.

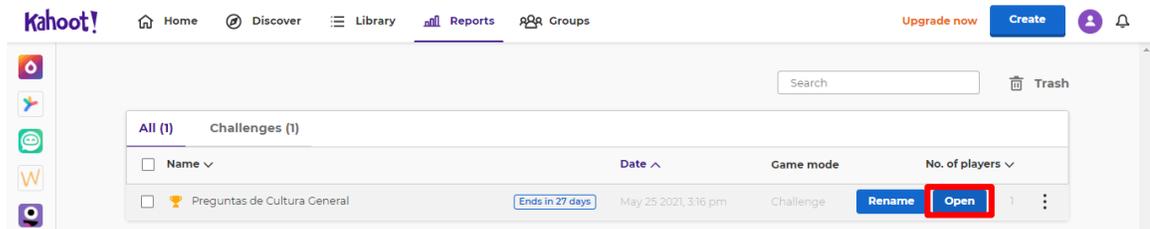


Figura 32. Abrir los reportes.

Al seleccionar open se redirige a la página donde está el enlace que se envió a los estudiantes, sin embargo, encontrarán varias secciones con los reportes, así como la opción para descargarlos.

Report options:

- Download report
- Print
- Other reports
- View kahoot
- Move to trash

Summary: Players (1), Questions (5)

Invite more players!

Invite players by sharing the URL or game PIN. Players can join this challenge up until the deadline.

https://kahoot.it/challenge/047944... Copy URL

(Max. 10 players) Game PIN: 04794471

Challenge: Ends in 27 days

Start date: May 25 2021, 3:16 pm

End date: Jun 21 2021, 12:00 pm

Hosted by ecologiacompetencias

Change deadline End now

Play challenge yourself

Difficult questions (0) Need help (0) Didn't finish (0)

Summary Players (1) Questions (5) Hosted by ecologiacompetencias

All (1)

Nickname	Rank	Correct answers	Unanswered	Final score
Nathalia M.G	1	100%	—	4 877

Summary Players (1) Questions (5) Hosted by ecologiacompetencias

Expanded view Compact view

All (5)

Question	Type	Correct/incorrect
1 ¿En qué año llegó Cristóbal Colón a América?	Quiz	100%
2 ¿Cuál es el agujero negro más cercano al Sistema Solar?	Quiz	100%
3 ¿Cuál es la ciudad de los rascacielos?	Quiz	100%
4 ¿De qué país es el futbolista Virgil van Dijk?	Quiz	100%
5 ¿De qué estilo arquitectónico es la Catedral de Notre Dame?	Quiz	100%

Figura 33. Elementos que indican algún resultado de la evaluación en la sección de “Reports”.

## Microsoft Forms

Se ingresa nuevamente en el siguiente enlace <https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-365/online-surveys-polls-quizzes> para iniciar sesión.

Ahora, en la sección de recientes estará el último cuestionario realizado, como es el primero, solo estará ese. Se abre dando clic sobre el icono.

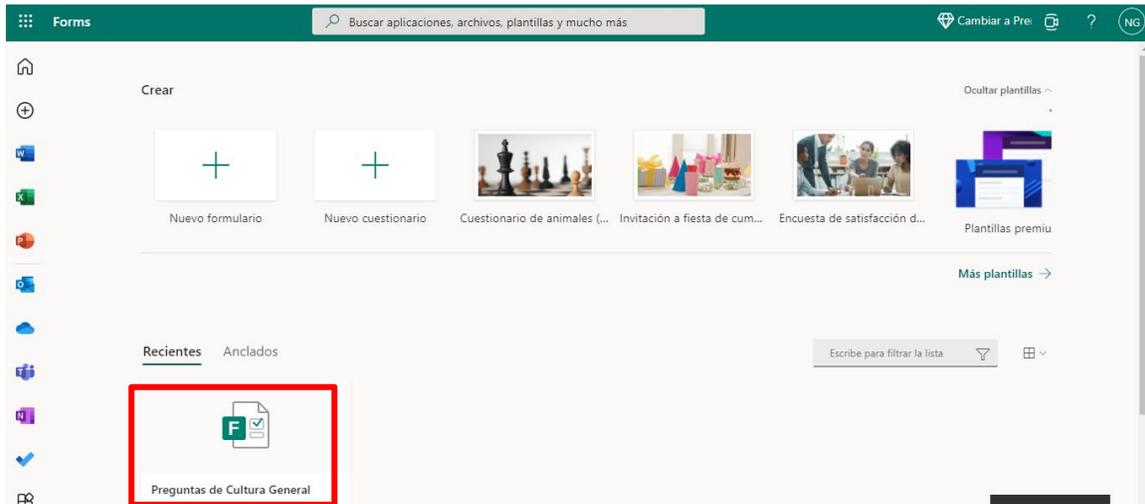


Figura 34. Encontrar el cuestionario para extraer los resultados.

Aparece el cuestionario habilitado para seguir editando, sin embargo, el punto central serán las respuestas por lo que se selecciona ese elemento.



Figura 35. Sección del cuestionario para mostrar las respuestas.

Se observa el n° de respuestas, la puntuación media, las respuestas individuales y gráficos circulares de todos los participantes. Y además la posibilidad de descargar los resultados en un archivo .xlsx.

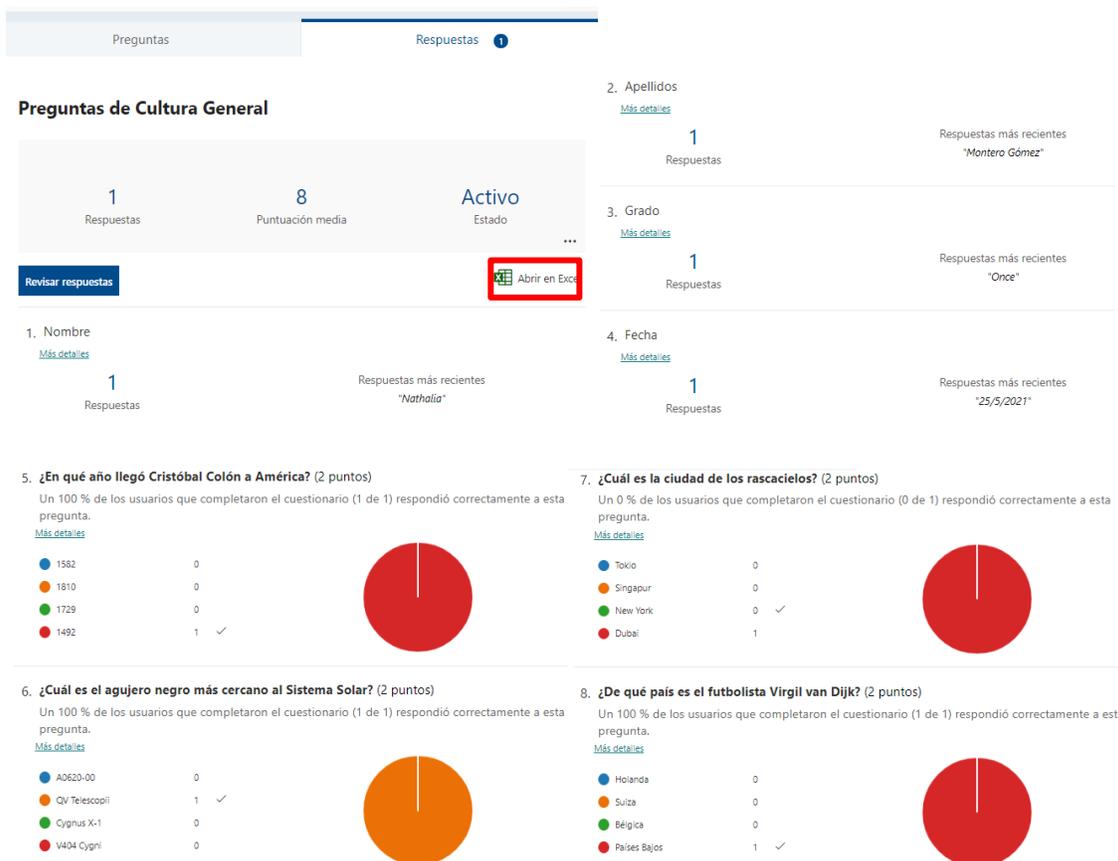


Figura 36. Elemento para descargar el archivo y visualización de los resultados por parte de la herramienta.

### **Lista de referencias**

Kahoot! | Learning games | Make learning awesome! (2021, 19 mayo). Kahoot!  
<https://kahoot.com/>

Microsoft. (2016). Microsoft Forms | Surveys, Polls, and Quizzes. H  
<https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-365/online-surveys-polls-quizzes>

