

REALIDAD AUMENTADA EN EL CAMPO EDUCATIVO

Presenta:
Andrés González Sánchez
2020

AR Y EDUCACIÓN

La Realidad Aumentada cada día se consolida como una estrategia emergente en el sector educativo.

Con mayor frecuencia se desarrollan proyectos en virtud de un aprendizaje significativo de los contenidos curriculares abordado en la escuela. A continuación destacaremos algunos ejemplos de contenidos temáticos abordados desde la AR.



AR PARA LA ENSEÑANZA DEL CUERPO HUMANO



Disponer de maquetas del cuerpo humano para poder estudiar los órganos del cuerpo ya no son necesarias ya que virtualmente se nos puede mostrar el órgano en cuestión frente a nosotros y además observar su comportamiento ante ciertas interacciones con él.

AR PARA LA ENSEÑANZA DE UBICACIÓN GEOGRÁFICA

Disponer de mapas de distintas partes del mundo tampoco, además Google Earth nos puede acercar a cualquier parte del mundo que necesitemos conocer.



AR EN LA LECTURA



La lectura también ha sido una de las dimensiones donde la AR a jugado un papel fundamental integrando nuevas formas de navegar en el mundo de las letras.

AR EN LA ENSEÑANZA DE LA QUÍMICA

Algunos contenidos temáticos se caracterizan por ser abstractos y su abordaje implica una gran complejidad. Gracias a la AR podremos reconocer el pequeño mundo de los átomos y moléculas.



Referencias

Avello, M.P. (2012). Red de buenas prácticas 2.0. INTEF. Ministerio de Educación, Cultura y Deporte. Recuperado el 10 de julio de 2017 de <http://recursostic.educacion.es/heda/web/infantil/976-la-realidad-aumentada-en-educacion-infantil>

Basogain, X., Olabe, M., Espinosa, K., Rouèche, C y Olabe , J.C. (2007). Realidad Aumentada en la Educación: una tecnología emergente. Recuperado el 10 de julio de 2017 de <http://files.trendsandissues.webnode.com/200000010-3884839004/educamadrid-2007.pdf>

López, L. (2016). La realidad aumentada y la educación. Aplicaciones multidisciplinares de las TIC desde la Universidad de Deusto. Recuperado el 12 de julio de 2017 de <https://blogs.deusto.es/aplicaciones-tic/la-realidad-aumentada-y-laeducacion/>

The New Now la tecnología para construir el futuro (2017). Medicina y Realidad Virtual para pacientes.. Recuperado el 15 de julio de 2017 de <https://www.thenewnow.es/tecnologia/medicina-realidad-virtual-los-pacientes/>.

Villegas, A. (2015). 10 Apps para trabajar la Realidad Aumentada en el aula. E-historia. Recuperado el 17 de julio de 2017 de <http://www.e-historia.cl/e-historia/app-para-trabajar-realidad-aumentada-en-el-aula/>